

BLENDER - INITIATION_1168

2000 € HT (tarif inter) | REF : -INF667
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

Blender est un logiciel libre de modélisation, d'animation par ordinateur et de rendu en 3D, créé en 1998. Il est actuellement développé par la Fondation Blender. Depuis 2019 le logiciel Blender est de plus en plus reconnu par les entreprises du secteur de l'animation 3D, comme Epic Games, Ubisoft et NVIDIA.

PROGRAMME

Introduction rapide à Blender

- Présentation de l'interface.
- Structures vertex, edge, face, poly, mesh.
- Gestion des préférences.
- Utilisation des principaux outils.
- Réglages avancés de l'outil.
- Personnalisation.

Modélisation et modélisation avancée en poly

- Manipulations.
- Gestion des modificateurs.
- Avec Poly, édition des maillages.
- Gestion des objets et des éléments.
- Approche du lissage dynamique.
- Modélisation pour l'animation.

Texturing

- Premiers pas avec l'éditeur de matériaux.
- Usage des images.
- Les procédurales.
- Préparation de bitmap.
- Vertex mapping.

Mise en scène

- Utilisation de la caméra.
- Réglage des lumières.
- Réglage des caméras.
- Fonctions avancées de la lumière et de la caméra.
- Gestion des effets volumétriques.

Animations et rendus

- Création d'une animation pas à pas.
- Optimisation de fichiers.
- Paramétrage de rendu basique.
- Gestion du rendu en réseau.
- Finalisation d'une scène en 3D.
- Utilisation des fichiers pour le compositing.

Finalisation d'un projet simple

- Notions d'optimisation du rendu.
- Post-production.



5

JOURS

35

HEURES

OBJECTIFS

Apprendre à modéliser des objets complexes, les créer et les modifier
Savoir utiliser les lumières Mettre en scène des éléments Utiliser les caméras et créer une scène 3D avec le logiciel Blender

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Webdesigners, motion designers, techniciens de l'audiovisuel, infographistes 2D et 3D.

PRÉREQUIS

Connaissance de l'environnement informatique. La pratique d'un logiciel de création d'images est souhaitée

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte