



CONCEVOIR DES MAQUETTES GRAPHIQUES POUR LE WEB - ATELIER

800 € HT (tarif inter) | REF : INF13
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

Conception et réalisation de mise en pages web. Réalisation de zoning et wireframe pour la refonte d'interfaces web.

PROGRAMME

Phase de conception

- Comprendre le processus de conception et de création d'interfaces Web.
- Travailler avec une grille pour la création de maquettes.
- Préparer le travail de conception sur rough.
- Créer des wireframes.
- Analyser l'apparence et la mise en forme d'interfaces Web.

Travaux pratiques

- Créer un zoning d'une page Web.
- Réaliser le wireframe.

Création d'éléments d'interface utilisateur pour le web

- Travailler avec des kits UI à intégrer.
- Créer de sprits.
- Créer des animations GIF.
- Le format SVG.

Réalisation finale

- Refonte d'une interface Web.



2

JOURS

14

HEURES

OBJECTIFS

Apprendre à développer sa créativité Réaliser des zoning et maquettes visuelles

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Webdesigners, graphistes, directeurs artistique...

PRÉREQUIS

Connaissance de Photoshop et Illustrator

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE

PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte