

# FRAMEWORK ANGULAR - INITIATION

2000 € HT (tarif inter) | REF : DÉV443 TARIF SPÉCIAL: particuliers et demandeurs d'emploi

Angular est un Framework JavaScript libre et open source qui permet de créer des applications Web, sites Web dynamiques

## **PROGRAMME**

# Présentation d'Angular

- · La création.
- Les différentes versions d'Angular.
- Philosophie globale.

## EcmaScript et TypeScript

- · Langage EcmaScript.
- · Langage TypeScript.
- Installation.

# Architecture et components

- · La racine d'un projet : dossiers et fichiers.
- · Les components.
- Liaison de données.

#### Les directives et pipes

- · Directives d'attributs et structurelles.
- · Directives personnalisées.
- · Les pipes .
- · Les pipes personnalisés.

## Components et cycle de vie

- · Communication entre components.
- Cycle de vie d'un component.
- Onlnit, Evenements....
- · Bilan.

### Routage et routage avancé

- · Paramètres d'URL.
- Redirections.
- Paramètres de routes.
- Système de routing à plusieurs niveaux.
- · Activer/désactiver des routes dynamiquement.

# Utilisation de RxJS

- · Les observables.
- · Les observateurs.
- · Les abonnements.
- Les sujets et Operateurs.

### HttpClient, Animations et formulaires

- HttpClient : Injection de dépendances.
- · Création d'un service.
- Mise en place, suppression, modification, ajout.
- Animations : Etats, multiples et parallèles.
- · Formulaire template et reactive.



**JOURS** 

**HEURES** 

### **OBJECTIFS**

Découvrir et prendre en main le Framework Angular et concevoir des applications Web riche

# **PUBLIC | PRÉREQUIS**

#### **PUBLIC**

intégrateurs, Développeurs, webmasters

### **PRÉREQUIS**

Connaitre le langage JavaScript Notions en architecture

#### **INFOS PRATIQUES**

**HORAIRES DE LA FORMATION** de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

## **MÉTHODOLOGIE PÉDAGOGIQUE**

Théorie | Cas pratiques | Synthèse **MODALITÉS D'ÉVALUATION** 

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

#### **DATES ET LIEUX**

Aucune session ouverte









