

JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives.

PROGRAMME

Les bases

- Intégration, Syntaxe générale.
- Méthode alert(), Les commentaires.
- Déclaration d'une variable, Nombre, Booléen.
- Récupérer le type d'une variable.
- Faire interagir l'utilisateur, Debugger.

Manipuler les types simples

- Opérations arithmétiques.
- Les nombres.
- Chaîne de caractères.
- Les listes de description.

Structures de base

- Opérateurs de comparaison.
- Opérateurs logique.
- Structure conditionnelle.
- Structure itérative.

L'objet window

- Présentation, Dimensions, Méthodes.
- Location, History.
- Boîte contextuelles, Méthodes de timing.

Le DOM et l'objet "document"

- Présentation du DOM, Objectifs.
- Les objets du DOM, Méthode write().
- Contenu d'un objet, Récupérer un objet et l'attribut d'un objet.
- Le style d'un objet, Récupérer et manipuler les classes CSS.
- Propriétés de l'objet "document".

Les événements

- Présentation.
- Intégration.
- Liste des évènements.
- Exemple.
- Écouteur d'évènement.

Fonctions utilisateurs

- Présentation.
- Portée des variables.
- Les arguments.
- Fonctions anonymes.
- E. Fonctions auto-invoquées.

Dates, tableaux, Expressions régulières, Formulaire

- Les dates.
- Les tableaux.
- Les expressions régulières.

- Les formulaires.



3

JOURS

21

HEURES

OBJECTIFS

Apprendre les principes de base du langage JavaScript

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Intégrateurs, développeurs Web, webmasters

PRÉREQUIS

Connaissance du HTML et CSS La connaissance d'un langage de programmation serait un plus

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte