



ANGULAR - PROJET

2000 € HT (tarif inter) | REF : -DÉV1551
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

Angular est un Framework JavaScript libre et open source qui permet de créer des applications Web, sites Web dynamiques

PROGRAMME

Présentation d'Angular

- La création.
- Les différentes versions d'Angular.
- Philosophie globale.

EcmaScript et TypeScript

- Langage EcmaScript.
- Langage TypeScript.
- Installation.

Architecture et composants

- La racine d'un projet : dossiers et fichiers.
- Les composants.
- Liaison de données.

Les directives et pipes

- Directives d'attributs et structurelles.
- Directives personnalisées.
- Les pipes .
- Les pipes personnalisés.

Composants et cycle de vie

- Communication entre composants.
- Cycle de vie d'un component.
- OnInit, Evenements....
- Bilan.

Routage et routage avancé

- Paramètres d'URL.
- Redirections.
- Paramètres de routes.
- Système de routing à plusieurs niveaux.
- Activer/désactiver des routes dynamiquement.

Utilisation de RxJS

- Les observables.
- Les observateurs.
- Les abonnements.
- Les sujets et Operateurs.

HttpClient, Animations et formulaires

- HttpClient : Injection de dépendances.
- Création d'un service.
- Mise en place, suppression, modification, ajout.
- Animations : Etats, multiples et parallèles.
- Formulaire template et reactive.



5

JOURS

35

HEURES

OBJECTIFS

Découvrir et prendre en main le Framework Angular et concevoir des applications Web riche

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Développeurs, intégrateurs, webmasters

PRÉREQUIS

Connaitre le langage JavaScript
Notions en architecture

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE

PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte