



Comprendre de quoi est composé un ordinateur, les éléments apparents à l'écran (fenêtres, icônes)

Se familiariser avec les concepts informatique

### PROGRAMME

#### Concepts et vocabulaire

- Clics et sélections.
- Clic.
- Les curseurs et Boutons et Icônes, objet graphique.
- Le clavier.

#### Vocabulaire courant

- définitions.
- Icônes principales.
- enregistrement et Impression.

#### Comprendre l'interface

- Le bureau, les icônes, la barre de tâche et les fenêtres,.
- La barre de titre, les menus, les boutons.
- Déplacement et Agrandissement.

#### Technologies & architectures

- Matériels, systèmes et logiciels de base : OS, Langages, programmation.
- Architectures centralisées, client/serveur.
- Activités et métiers relatifs aux systèmes et aux architectures.

#### Le SI dans l'entreprise

- Écosystème de l'entreprise : chaîne de valeur, stratégie, processus, flux.
- Système d'information et système informatique : définitions, finalités, alignement, composantes d'une solution.



5

JOURS

35

HEURES

### OBJECTIFS

Acquérir une culture informatique (vocabulaire et concepts)  
Comprendre ce qui se cache derrière les mots informatiques  
Comprendre et positionner les principaux métiers

### PUBLIC | PRÉREQUIS

**PUBLIC**  
tout public  
**PRÉREQUIS**  
Aucun

### INFOS PRATIQUES

### DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte