

ANALYSER LES BESOINS ET MAQUETTER UNE APPLICATION **AVEC FIGMA**

800 € HT (tarif inter) | REF : -DÉV1764 TARIF SPÉCIAL: particuliers et demandeurs d'emploi

Comprendre les particularités liées à l'ergonomie d'un site ou d'une application web et leurs impacts. Créer des maquettes via l'outil FIGMA

PROGRAMME



JOURS

HEURES

OBJECTIFS

Comprendre les principes de la conception d'interface utilisateur et leur importances Savoir créer des maquettes d'interface pour des projets web et mobiles Découvrir les fonctionnalités de Figma pour le wireframing et le maquettage Apprendre à créer des wireframes pour des interfaces web et mobiles

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Chargés de communication, chefs de projet, webdesigners, webmasters

PRÉREQUIS

Avoir des bases en UX Design

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse **MODALITÉS D'ÉVALUATION**

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte









