



DÉVELOPPER UNE APPLICATION MOBILE POUR ANDROID

1200 € HT (tarif inter) | REF : DÉV350
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

Exercez vos compétences acquises en développement Java pour développer une application mobile pour Android.

PROGRAMME

Installation et configuration de base

- Installation et configuration de Android Studio .
- Installation et paramétrage de Android SDK.
- Configuration de Android AVD avec le « AVD Manager ».

Création d'un projet Android

- Création d'un projet Android de base.
- Exploration détaillée du projet crée.
- Création d'une nouvelle activité avec son Layout et leur configuration.
- Installation des composants requis pour cette activité.
- Création de l'interface graphique de cette activité.

Conception de l'application (activités et interfaces)

- Création de nouvelles activités.
- Echange de données entre les différentes activités.
- Activité et fragment : Création de fragments au sein d'une activité (MainActivity et MainFragment).
- Communication entre les différents Fragments et l'Activité.
- Création des Listeners des différents boutons.
- Création et déclaration du Callback pour communiquer avec l'activité.
- Navigation entre les différentes activités.
- Gestion des notifications.

Exécution de l'application

- Utilisation de l'Emulateur Android pour exécuter l'application.
- Configuration d'un équipement réel (Smartphone) pour les tests de l'application.
- Test de l'application Android sur cet équipement réel.
- Création de l'APK de l'application.

Base de données SQLite

- Architecture de SQLite.
- Création et mise à jour de la base de données avec SQLiteOpenHelper.
- Insertion, lecture et mise à jour des données.
- Création d'une activité permettant la création d'un nouveau compte utilisateur.
- Création d'une activité de permettant à un utilisateur de se connecter à son compte.

Autres fonctionnalités

- Ajouter une carte Google Maps avec un repère.
- Affichage d'images avec ImageView.
- Lecture de vidéos avec VideoView.
- Ecoute de sons avec MediaPlayer.

Publication sur Google play

- Publication d'une application sur Google Play Store.
- Téléchargement et exploitation de l'application sur un smartphone.



3

JOURS

21

HEURES

OBJECTIFS

Réaliser une application mobile Android en java

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Développeurs,
développeurs

Concepteurs

PRÉREQUIS

Bonne connaissance du langage Java

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE

PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte