



LES FONDAMENTAUX DU LANGAGE C# SOUS VISUAL STUDIO

2000 € HT (tarif inter) | REF : DÉV92
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

Apprendre la programmation orientée objet avec le langage C#

PROGRAMME

L'écosystème DOTNET

- La Virtual Machine (CLR).
- L'EDI Visual Studio 2017.

Les bases du langage

- Opérateurs et expressions.
- Instructions de contrôle.
- Les tableaux et les chaînes de caractères.
- Les types énumérés.

Les concepts avancés

- Les generics.
- Les threads.
- Les exceptions.
- Les events et les delegates.

Initiation à l'OO

- Les classes et les objets.
- Les interfaces, l'Héritage.

Les fichiers

- Les classes FILE, StreamReader, StreamWriter.

Travaux pratiques : Travaux pratiques : mettre en œuvre une application de gestion (interface, base de données, modules de connexion à la base)



5

JOURS

35

HEURES

OBJECTIFS

Apprendre la programmation orientée objet avec le langage C#

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Développeurs d'applications, développeurs Web

PRÉREQUIS

Connaissance de la programmation orienté objet

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE

PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte